CAPCOM®

ONE PIECE MANSION

マンション管理人

ごあいさつ

このたびは"プレイステーション"用ソフト「ワンピースマンション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤ 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応(振動のみ)

携帯電話接続ケーブル対応(ドコモ iモード携帯電話対応)

SLPM 86837

STORY

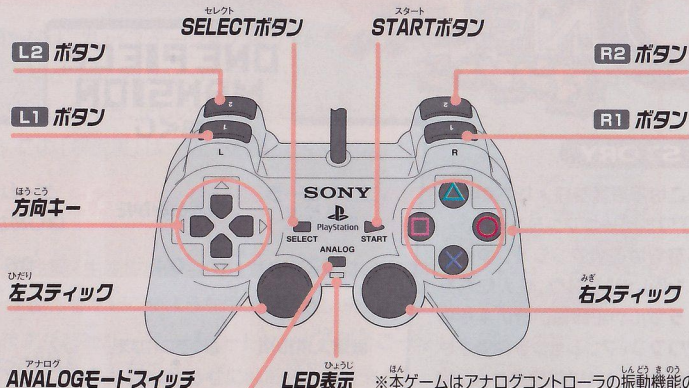
ここは不思議な住人たちの暮らす『ワンピースマンション』。あなたはこのマンションの管理人"ポルポ"となり、住人たちをトラブルや犯罪者の魔の手から守りつつ、マンションを発展させていかなければなりません。時にはライバルからの嫌がらせを受けたり、思わぬ災害が起きることもあるでしょう。
さて、あなたのワンピースマンションは、どんなマンションになるでしょうか？

ONE PIECE MANSION

もくじ

コントローラ操作方法

アナログコントローラ

SELECTボタン
STARTボタン
L2 ボタン
L1 ボタン
R2 ボタン
R1 ボタン
方向キー
左スティック
右スティック
ANALOGモードスイッチ
LED表示

※本ゲームはアナログコントローラの振動機能のみに対応しており、アナログモードには対応しておりません。

方向キー　**カーソルモード**：カーソルの移動
管理人モード：ポルポ（管理人）の移動　※上下の移動はエレベーターを使います

※左スティック、右スティックは使用しません。
※振動のON/OFFの切り替えは、オプションで設定できます。(P.16参照)
※LEDの点灯・消灯に関わらず、振動します。

コントローラ

基本操作はアナログコントローラと同じです。

SELECTボタン	：マップ表示のON/OFF
STARTボタン	：ゲームの一時停止/ポーズメニュー(P.16参照)
R1 ボタン	：ゲーム中の時間を進めます。
L1 ボタン	：操作モードの切り替え
R2 ボタン	：カメラのズームイン/アウト
L2 ボタン	：クリア条件の表示

○ボタン	ウィンドウメニュー表示、メニューの決定
×ボタン	メニューのキャンセル、操作モードの切り替え(カーソル/管理人)
△ボタン	全キャラのストレス方向表示
□ボタン	アクションボタン(警笛・消火器などの使用)

〈かんりにんモード〉

方向キー上、下でエレベーターを操作します。

〈カーソルモード〉

部屋を指定するとメニューが出ます。

ウィンドウメニューのせつめい

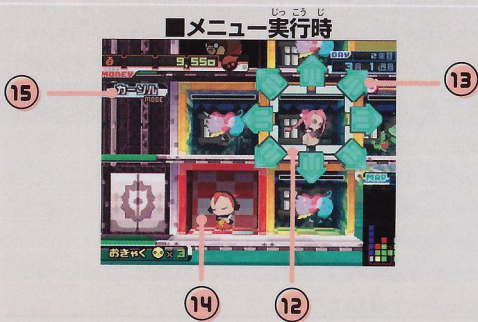
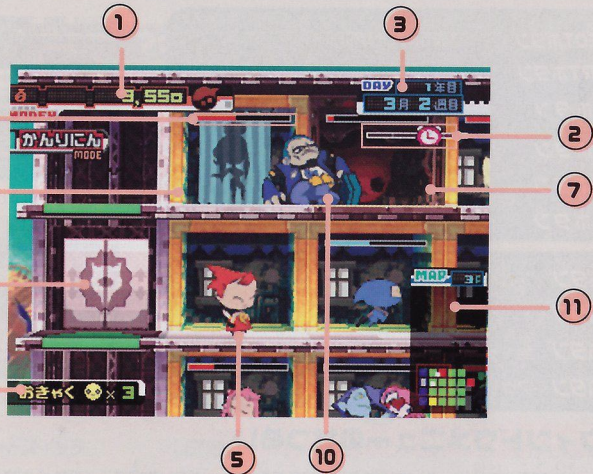
プレイ中、部屋やエレベーターなどにカーソルを移動し、○ボタンを押すことでウィンドウメニューが表示されます。カーソルで指定した場所によって、表示されるメニュー内容は異なります。(下記参照)
メニューが表示されたら、方向キー上、下で項目を選択し、○ボタンを押すと項目内容を実行します。「かんりにん」と「カーソル」メニューのみ、L1 ボタンでウィンドウを開かなくても切り替えが可能です。(ショートカット)

指定場所によるメニュー表示の有無

		入居部屋	空き部屋	空間	エレベーター	おじゃま住人部屋
いれかえ	住人の部屋をいれかえます	○	○	―	―	―
おきゃくさん	お客さんの入居、部屋の増築&入居	―	○	○	―	―
エレベーター	エレベーターを増設します	―	―	○	―	―
てっきょ	エレベーターを撤去します	―	―	―	○	―
かんりにん	管理人モードへ切り替えます	○	○	○	○	○
カーソル	カーソルモードへ切り替えます	―	―	―	―	―

※「カーソル」メニューは操作モードが「管理人」モード時に○ボタンを押すと、表示されます。

画面のみかた

■メニュー実行時

No.	項目	説明
1	所持金	現在の所持金です。家賃収入や部屋増築で増減します。
2	時計ゲージ	時間の経過を示します。メーターが右端まで行くと一週間経過です。
3	日付	プレイ開始からの経過時間が "年/月/週" 単位で表示されます。
4	入居希望者リスト	現在入居待ちのキャラクターたちです。アイコンで表示されます。
5	ポルポ(プレイヤー)	プレイヤーが操作する管理人のポルポです。
6	住人部屋(黄色)	住人が入居している部屋です。自由に住人をいれかえることができます。お金を使い、増設することができます。(P.08参照)
7	おじゃま住人部屋(茶色)	おじゃま住人[犯罪5(ファイブ)、ボスキャラクター]の入居している部屋です。おじゃま住人部屋はいれかえができません。(P.12参照)
8	ストレスゲージ	住人のストレスを示します。ストレスが増加傾向にあると赤色、減少傾向にあると青色になります。ストレスがたまりすぎると点滅しはじめ、最後は部屋ごと爆発してしまいます。
9	エレベーター	ポルポの上下階の移動に使用します。お金を使い、増設や撤去をすることもできます。
10	犯罪5(ファイブ)	マンションを狙う犯罪者集団です。ポルポのアクションにより、撃退して部屋に戻さなければなりません。
11	マップ	マンションの状況を確認できます。 緑➡住人部屋 赤➡おじゃま住人部屋 青➡エレベーター 白い点➡ポルポ 黄色い点➡犯罪5(ファイブ)
12	部屋カーソル	メニュー実行時、住人のいれかえや部屋の増設場所を選択します。
13	ストレス矢印	住人のストレス(赤)や癒し(青)の効果を示します。(P.08参照)
14	管理人室	管理人ポルポの部屋です。いれかえは可能ですが、破壊されることはありません。
15	モード表示	現在の操作モードが「管理人」モードか「カーソル」モードかを表示します。

起動！

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、ゲームモードの選択画面が表示されます。方向キーで遊びたいモードを選び、◎ボタンを押してください。

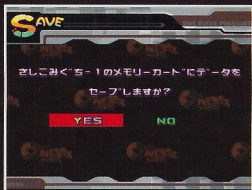
ストーリーモード ストーリーに沿ってクリア条件をクリアします。(P.12参照)

エンドレスモード ステージの区切りがない、やりこみモードです。(P.16参照)

ネットワーク iモード携帯電話とデータを交換できます。
※条件を満たしていないと遊べません。(P.14参照)

オプション さまざまな設定を行うことができます。(P.16参照)

セーブデータについて

save data

『ワンピースマンション』のデータを保存するには、別売りの "PlayStation" 用メモリーカードが必要です。このゲームではデータ保存に1ブロックの空き容量を使用します。

※ "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)にはセーブできません。

※データのセーブ中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

管理人ポルポの一日

住人たちの平和な生活守るため、管理人は日夜頭を悩めるです！

住人のトラブルを解決せよ！

今日も朝から住人がモメている。
みんなが気持ち良く住めるように、
部屋をいれかえてあげないとなぁ。
モメごとの多いマンションだよ、まったく。

おじゃま住人を追い出せ！

うわっ、ライバルマンションからおじゃま住人の
犯罪5(ファイブ)が送りこまれてきたぞ。
他の住人に影響が出る前に追い出さなきゃ……。

家賃収入でマンション運営！

入居希望のおきゃくさんの行列ができてしまった。
空き部屋がないので、部屋を増築しないといけない。
月末で家賃が入る前だから、予算はあったかな……。

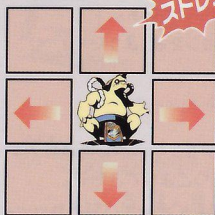
犯罪者の手から住人を守れ！

そろそろ見回りに行かなくちゃ。
あっ！泥棒だ！ 待てぇ～っ！
……はぁ、はぁ、まったく休むヒマなしだよ。
管理人もラクじゃないなぁ。

部屋をいれかえてトラブル解決！

『ワンピースマンション』に住むすべてのキャラクターは、近隣の住人に対して常に何らかの影響を与える特性をもっています。うまく入居先を選択してあげないと、住人同士の様々なトラブルが発生。住人はストレスがたまって退去し、家賃収入が減ってしまいます。そうならないために、こまめに部屋をいれかえ、住人達が安心して暮らせるように工夫しなければいけません。

●例えば…

上下左右の部屋に騒音でストレスを与えるガルチャンコ。

住人たちが与え合う影響は、マイナス効果の“ストレス”と、プラス効果の“癒し”があります。ゲーム中では下図のように示されます。

ストレス＝赤い矢印

癒し　＝青い矢印

癒しのオーラで周囲の住人のストレスを解消するアイちゃん。

ストレスゲージ

住人のストレスをあらわします。ストレス増加時は赤色、減少時は青色に変化し、最後には点滅して爆発してしまいます。

×

ストレスがたまると、住人は部屋の爆発とともに出ていってしまいます！そして、賠償金が発生……。

○

満期（2年）まで問題なくすごせば、花火とともに退出。多額のお礼金（ボーナス）がもらえます。

状態異常について

住人たちは、ストレスやトラブルにより、次の状態異常を起こします。

- **びんぼう** 1ヶ月間、家賃が払えなくなります。
- **びょうき** 一定時間、ストレス・癒し共に効果を発せなくなります。
- **まひ** 一定時間、ストレス・癒し共に効果を発せなくなります。
- **こしょう** 一定時間、見境無く周囲にストレスを撒き散らします。（ロボットのみ）
- **火災：** 部屋が火事になります。一定時間内に消火器で消さないと、爆発してしまいます。

火災のみ、発生すると画面に警告が表示されます

住人の部屋をいれかえよう！

では、実際に部屋のいれかえをゲーム画面で見てみましょう。

画面では、ガルチャンコが上下左右の住人に、張り手や四股踏みでストレスを与えています。このままでは、周囲の住人にストレスがたまってしまいます。

カーソルを合わせ、
◯ボタンで「いれかえ」を選択

そこで、ガルチャンコをまわりに住人のいない部屋に移動します。

移動したい場所で
再度◯ボタンを押す

これで、ガルチャンコの被害を抑えることができました。ストレスを受けた住人に対しては、アイちゃんを隣に移動して、ストレスを癒します。

このように住人をいれかえ、マンションのトラブルを回避していきます。
逆に、追い出したいおじゃま住人がいる場合は、ストレスを与えるようにいれかえていけば良い訳です。

管理人の仕事は、住人のいれかえだけではありません。マンションを訪れる、入居希望のお客さんにも応対しなければいけません。ここでは、入居待ちキャラクターとそれに伴う部屋の増設について、ご説明しましょう。

入居希望者リスト

画面左下にキャラクターのアイコンで表示されます。放っておくと、どんどん行列がたまってしまいます。素早く入居させてあげましょう。

希望者を入居させよう　～入居の手順～

1. カーソルを空き部屋にあわせ、◎ボタンで「おきゃくさん」を選択します。
2. 入居可能なおきゃくさんが表示されるので、入居させたいキャラクターを方向キー左、右で選択し、◎ボタンで入居です。

空き部屋がないときは増築！

住人を入居させる際、新しく部屋をつくることもできます。

1. 部屋や地面に隣接した空間にカーソルを合わせて◎ボタンで「おきゃくさん」を選択します。
2. 入居可能なおきゃくさんが表示されるので、入居させたいキャラクターを方向キー左、右で選択し、◎ボタンを押すと、新しく部屋を増築し、おきゃくさんを入居させることができます。

※おきゃくさんがいないときは、部屋を作ることができません。

建築ルール

増築した部屋は、右図の空きスペースにのみ設置することが可能です。斜め位置や浮いた場所には設置することはできません。また、住人の退出などで部屋が吹き飛んだ場合、上に乗っている部屋は落下してしまいます。その場合は住人の位置関係が大幅に変わってしまうので、注意が必要です。

明るい部分の、地面または部屋隣が設置できる空間

エレベーターの設置

部屋の増築に合わせ、エレベーターを設置する必要があります。部屋や地面に隣接した空間にカーソルを合わせて、〇ボタンでメニューを表示し、「エレベーター」を選択すると設置できます。撤去する場合は、エレベーターにカーソルを合わせて〇ボタンでメニューを表示し、「撤去」を選択すると撤去できます。設置/撤去ともにお金が掛かります。

エレベーターのブロックは、1ステージで合計24コまで作ることができます。

犯罪者の撃退など、ポルポの上下階移動にエレベーターが必要。

お金について

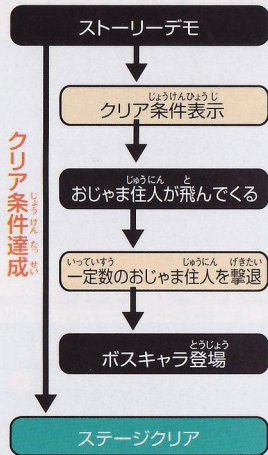
『ワンピースマンション』では、収入として住人からの家賃と契約満期時のボーナスがあります。逆に、部屋のいれかえや増築にお金が掛かります。

収　入（しゅうにゅう）	
●毎月の家賃（1部屋ごと）	●契約満期（2年）ボーナス

支　出（ししゅつ）	
●住人入居費（部屋の増築）	●エレベーター設置/撤去費
●部屋のいれかえ（1回ごと）	●空き部屋維持費（1ヶ月ごと）
●ストレス退出による罰金	

住人からは毎月家賃が入るんだ。

おじゃま住人を追い出し、マンションに平和を取り戻せ！

ストーリーに沿ってクリア条件をクリアし、ステージを進めていくモードです。ステージごとにクリア条件が表示されます。条件を満たせば、ステージクリアとなります。各ステージにはおじゃま住人として、犯罪5（ファイブ）が次々にマンションに送りこまれてきます。おじゃま住人をすべて追い出すと、ボスキャラクターが登場。彼らはフツーの住人と異なり、ストレスの発し方が強烈になっていますので、要注意！

全ステージクリアすると、いろんなことが起こるかも…？ 何度もチャレンジしてみよう！

"おじゃま住人"のルール

おじゃま住人は、通常のマンション住人と異なり、部屋のいれかえができません。マンションの空いているスペースに、次々に送りこまれてきます。おじゃま住人に対しては、ストレスを与えるキャラクターをまわりに配置し、急いで追い出すようにしましょう。放っておくと、おじゃま住人の発するストレスで、マンションがメチャクチャにされてしまいます。

おじゃま住人を追い払え！

クリア条件について

各ステージには、「お金をためろ」「部屋を30個つくれ」といった様に、それぞれクリア条件が設定されています。それら条件を満たさないと、ステージクリアにはなりません。ただおじゃま住人を追い払うだけではなく、住人バランスを考え、家賃収入を確保しながら、マンションを管理する必要があります。

犯罪5(ファイブ)を撃退せよ!

管理人の仕事は、マンション住人のトラブル解決だけではありません。マンションを狙う犯罪者から住人を守るのも、重要な仕事なのです。おじゃま住人である犯罪5（ファイブ）は、時折部屋を抜け出し、他の住人に対して空き巣や放火などの犯罪を働き、ストレスを与えます。そうなる前に、ポルポを「管理人」モードで移動させ、警笛や消火器で撃退しましょう。撃退した犯罪5（ファイブ）は、部屋に戻ります。その隙にストレスを与え、部屋ごと追い払いましょう!

Ⓡボタン
警笛、消火器などの使用

なお、警笛や消火器などは、使用する相手によって自動的に切り替わります。

セーブデータについて

各ステージクリア後にセーブするかどうか確認します。
セーブをすると、次回プレイ時にセーブしたステージを選択することができます。

ゲームオーバーについて

ストーリーモードでは、下記条件でゲームオーバーになってしまいます。

●所持金がマイナスになる　●クリア条件を満たさずに10年経過

携帯電話接続ケーブルのご利用について

『ワンピースマンション』では、別売の携帯電話接続ケーブル(SCPH-10180K)とiモード対応携帯電話(右記参照)をご使用いただくことにより、住人キャラクターとメールでコミュニケーションができる『iモードマンション』をプレイすることができます。

※サービス期間は、発売日より1年間(2002年5月まで)を予定しています。なお、サービス期間の変更のある場合は、1ヶ月前までに告知いたします。

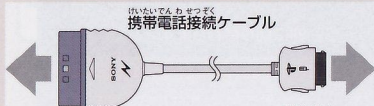
対応機種NTTドコモデジタルムーバ

503iシリーズ:P503i、F503i、N503i、So503i、D503i
502iシリーズ:P502i、N502it、F502it

2001年 5月 現在

携帯電話の接続方法

~ ゲームを始める前に ~

『iモードマンション』は『ワンピースマンション』のプレイデータを使った、iモード携帯電話専用のゲームです。『ワンピースマンション』のセーブデータ更新に伴い、iモードでコミュニケーションできる住人が増えていきます。『ワンピースマンション』をプレイした後は、"プレイステーション"と携帯電話を接続してデータのアップロードを行いましょう!

携帯電話接続ケーブル

"PS one"、"PlayStation" または "PlayStation 2" 本体のコントローラ端子へ

携帯電話の外部接続端子へ

※携帯電話接続ケーブルは、マルチタップ(SCPH-1070/別売)および"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090/別売)に対応していないため、コントローラ端子2に直接接続してください。携帯電話接続ケーブルの接続方法については、携帯電話接続ケーブルの取扱説明書もあわせてご覧ください。

1. "PS one"、"PlayStation"または"PlayStation 2"本体のコントローラ端子2に、携帯電話接続ケーブルとiモード携帯電話を正しく接続します。
2. スタートメニュー(P.06参照)から「ネットワーク」を選択します。このとき、プレイデータが条件を満たしていれば、次に進みます。
   ※iモードマンション接続条件:ストーリーモードで住人を一人でも満期退出させていること。
3. はじめてプレイする時は「iモードマンションに登録」を、継続プレイの時は「データのアップロード」を選択します。
4. 画面の指示に従い操作すると、『ワンピースマンション』のデータを携帯電話に送ります。これで、プレイの準備は完了です。
   ※プレイデータをロードする必要があります。条件を満たしているのにデータを読み込めない場合は、スタートメニューの「オプション」(P.16参照)からロードを選択してください。

iモードコミュニケーションゲーム

『iモードマンション』

『iモードマンション』を遊ぶには？

iモードマンションを遊ぶには、14ページの接続方法にしたがって『ワンピースマンション』のプレイデータをiモード対応の携帯電話にアップロードする必要があります。アップロードが終了しましたら、携帯電話のiMENUから下記操作にしたがって『iモードマンション』を選択してください。

「iMENU」>「メニューリスト」>「ゲーム／占い」>「ゲーム」>「カプコンパーク」>「ワンピースマンション」の順に進み、「ワンピースマンション」内の「iモードマンション」を選択してください。

『iモードマンション』ってなに？

「iモードマンション」は、ワンピースマンションの住人たちとメールでコミュニケーションができるゲームです。あなたは、住人たちとどれだけ仲良くできるでしょうか?!

あそびかた

1 ワンピースマンションの住人から、メールが届きます。このメールの内容は、プレイ内容によって変化します。たとえばプレイ中、ストレスを与えずに満期退出させていればお礼のメールが、問題が起きて途中退出させていれば、苦情のメールが届きます。

2 届いたメールについて、返信をします。この時、返信する内容によって、住人の好感度が変化します。よい返答を続ければ、どんどん新しいメールが送られてきて、仲良くなることができます。逆に、悪い返答を返したり、メールに返信しないでいると、その住人はどんどん不機嫌になっていきます。（返信するまでの時間によっても、好感度は変化します）

このように、メールをやりとりして、住人たちとコミュニケーションを深めていきます。どんどんメールを返信して、住人たちと仲良くなりましょう！

PM10:00～AM10:00までは住人もねてます。ゴメンナサイ。

AM10:00～PM10:00の12時間が対応時間です！

ご注意

- このゲームはiモード対応携帯電話でプレイできるコミュニケーションゲームです。iモード対応の携帯電話をお持ちでないと、ご利用いただくことができません。
- ご利用の際には、NTTドコモとの携帯電話（デジタル800MHz）契約に加えて、「iモード」契約が必要です。

「i-mode/アイモード」は株式会社NTTドコモの登録商標です。

- 『iモードマンション』のプレイには、月額基本料金の他にパケット通信料がかかります。
- 1回のプレイで約5円程度のパケット通信料がかかります。
- 利用の仕方によっては、予想以上の金額がかかることになりますので、ご注意ください。

ステージの区切りがないので、自分のペースで自由にマンション運営ができるモードです。面白い形のマンションを作ったり、理想の住人配置を追求しましょう。所持金がマイナスになるとゲームオーバーです。

レベルについて

スタート時の状態を3つのレベルから選択できます。

- **イージー**：最初はこのレベルから始めましょう。
- **ノーマル**：慣れてきたら、このレベルで……。
- **ハード**：時間の進むスピードが、メチャクチャ速くなります。

ゲーム中の様々な設定をすることができます。

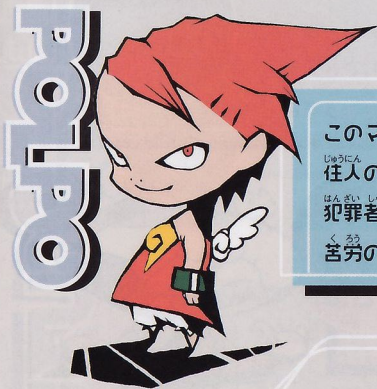
- **ゲームオプション**
  - **サウンド** ステレオとモノラル、出力方法を選択できます。
  - **バイブレーション** アナログコントローラの振動のON/OFFを選択できます。
  - **デフォルト** 設定を初期状態に戻します。
  - **もどる** 前の画面に戻ります。
- **画面アジャスト** 画面の位置を設定できます。
- **セーブ** メモリーカードへプレイデータをセーブします。
- **ロード** メモリーカードからプレイデータをロードします。
- **タイトルへ** タイトル画面へ戻ります。

ポーズメニュー

プレイ中、STARTボタンを押すことでポーズメニューが表示されます。

- **ゲームにもどる** ゲームに戻ります。
- **バイブレーション** アナログコントローラの振動のON/OFFを選択します。
- **キャラクターずかん** キャラクターのプロフィールを確認できるキャラクター図鑑を見ることができます。（左右でキャラ選択、上下でストレス切り替え）
- **リトライ** ステージの最初からやり直します。
- **タイトルにもどる** タイトル画面に戻ります。

ワンピースマンションの住人たち

CHARACTERS

POLPO

大忙しの管理人 ポルポ

このマンションの管理人。
住人のトラブル解決、
犯罪者の撃退と大忙し。
苦労の絶えない主人公です。

ONEPIECE MANSION

みんなのアイドル アイちゃん

ワンピースマンションの
アイドル、アイちゃん。
彼女の笑顔はみんなを幸せにします。

ワンピースマンションの住人たち

謎の宇宙人

ミー

好奇心旺盛な宇宙人。
謎の怪光線で住人を
誘拐しちゃいます。

猫大好き！

おスズさん

たくさんの猫を飼っている、
通称"猫バーサン"。
かわいい猫がみんなを癒します。

さすらいの女医

オペ

謎の多い女医。
得意の注射で、
住人のストレス
を移植します。

★ストレス状態で与える影響が変化するキャラクターもいます。

頑固一徹!

ヘーベー

こだわりの竹細工職人。興奮すると頭の竹がグングン伸びて、上階に迷惑を与えちゃいます。

DRIMMI

無邪気な夢魔

ドリミミ

夢みたことが現実になる夢魔。いい夢を見てる時はイイけど、悪夢を見ると……。

GARCHANKO

スーパー力士

ガルチャンコ

横綱目指して猛練習!でも巨体が繰り出す騒音で、まわりに大迷惑を与えてしまうのです。

ワンピースマンションを狙う黒い影

BOSS

ボス

ポルポとワンピースマンションを目の敵にして、次々とおじゃま住人を送り込んでくるボスキャラクター。キクノスケ以外にも、たくさん登場するぞ。

暴走エスパー
サエキ キクノスケ

手にしたスプーンを掲げると、マンションの住人に大ダメージを与える、恐ろしい敵だ！

HANZAI 5

犯罪5(ファイブ)

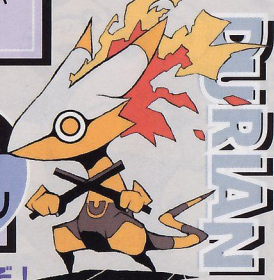
いつもパニック状態のワンピースマンションを、ここぞとばかりに狙う犯罪者集団、それが犯罪5(ファイブ)だ!

KIWI

犯罪5のイチ
コソドロのキーウィ

いつもコソコソ動き回り、住人の部屋を漁るコソドロ。姿を見かけたら、警笛で追い払え！

犯罪5の二
炎のドリアン

常に火のついたタイマツを持ち歩き次々に火を放っていく危険なヤツ。消火器で対処せよ！

★残りの犯罪5(ファイブ)も強敵ぞろいだぞ！

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

発売元

株式会社カプコン®

〒540-0037　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター　　06-6946-3099

9:00〜12:00　13:00〜17:30（土･日･祝日を除く）

カプコンホームページ　http://www.capcom.co.jp/

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540　最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪☎	**06-6946-6659**		
東京☎	**03-3340-0718**		
札幌☎	011-281-8834	仙台☎	022-214-6040
名古屋☎	052-571-0493	広島☎	082-223-3339
松山☎	089-934-8786	福岡☎	092-272-0086

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPM 86837